**Ejercicio 1**

¿Cuáles serían los atributos de la clase PilotoDeFormula1? ¿Se te ocurren algunas

instancias de esta clase?

Atributos: Nombre, Apellido, Dni, Edad, Sexo, Premios.

Instancias: Fernando Alonso, Airton Sena, Hamilton.

**Ejercicio 2**

A continuación tienes una lista en la que están mezcladas varias clases con

instancias de esas clases. Para ponerlo un poco más difícil, todos los elementos

están escritos en minúscula. Di cuáles son las clases, cuáles las instancias,

a qué clase pertenece cada una de estas instancias y cuál es la jerarquía

entre las clases: **paula, goofy, gardfiel, perro, mineral, caballo, tom, silvestre**,

**pirita, rocinante**, milu, **snoopy, gato, pluto, animal, javier**, bucefalo, pegaso,

**ayudante\_de\_santa\_claus**, **cuarzo, laika, persona,** **pato\_lucas**.

Clase Subclases Instancias

Animal Perro, Goofy, Snoopy, Pluto, Laika, ayudante de santa cla

Caballo Rocinante, bucéfalo, pegaso

Gato Garfield, Tom, Silvestre

Pato\_lucas

Persona Paula, Javier

Mineral Cuarzo, Pirita

**Ejercicio 3**

¿Cuáles serían los atributos de la clase Vivienda? ¿Qué subclases se te ocurren?

Atributos: Tamano, Estado, Domicilio, tieneJardin, tienePiscina, estaAmueblado, tipo

Subclases: ver tipo

**Ejercicio 4**

Piensa en la liga de baloncesto, ¿qué 5 clases se te ocurren para representar

5 elementos distintos que intervengan en la liga?

Clase Objeto

Liga Liga\_Andaluza

Equipo Unicaja

Jugador Pau Gasol

Sponsor Unicaja

Cancha Martin Carpena

**Ejercicio 5**

Haz una lista con los atributos que podría tener la clase caballo. A continuación

haz una lista con los posibles métodos (acciones asociadas a los caballos).

Atrib de caballo: Nombre, Raza, Sexo, Color, Peso, Altura, fechaNacimiento

Metodos: Comer, Correr, Relinchar, Dormir.

**Ejercicio 6**

Lista los atributos de la clase Alumno ¿Sería nombre uno de los atributos de la

clase? Razona tu respuesta.

Atrib de Alumno: Nombre, Apellidos, Dni, fechaNacimiento, E-mail, Telefono, Movil,

enfermedades, asistencia, nota.

**Ejercicio 7**

¿Cuáles serían los atributos de la clase Ventana (de ordenador)? ¿cuáles serían

los métodos? Piensa en las propiedades y en el comportamiento de una

ventana de cualquier programa.

Atrib de Ventana : Dimension, Cantidad\_De\_Pestaña, posición, tieneFoco

estaMaximixado; estaMinimizado, tamañoIcono

Método de Ventana: Cerrar, Mostrar, Enfocar, maximizar, minimizar, mover, activar